



REGULAMIN KONKURSU Startupy w grze, Road to Qatar (zwany dalej: Regulaminem)

1. Sprawy organizacyjne

Organizatorem Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar jest Rebels Valley sp. z o.o. (dalej nazywany „Organizatorem”), z siedzibą w Warszawie pod adresem: ul. Chmielna 2/31, 00-020 Warszawa, NIP: 5222962340, wpisany do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonych przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000366597.

Partnerami Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar są: PZPN INVEST SPÓŁKĄ AKCYJNĄ z siedzibą w Warszawie przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000957955, NIP 7011077636, kapitał zakładowy 100 000,00 zł opłacony w całości, zwaną dalej „PZPN”, oraz Naukowa i Akademicka Sieć Komputerowa - Państwowy Instytut Badawczy z siedzibą w Warszawie, działającym pod adresem: ul. Kolska 12 01-045 Warszawa, którego akta rejestrowe przechowuje Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem 0000012938, REGON: 010464542, NIP: 521-04-17-157, zwany dalej „NASK- PIB”, RV, PZPN i NASK-PIB zwani są łącznie „Stronami”, a każdy indywidualnie „Stroną”. PZPN i NASK-PIB zwani są łącznie „Partnerami”, a każdy indywidualnie „Partnerem”.

2. Startupy w grze, Road to Qatar

2.1 Startupy w grze, Road to Qatar jest Konkursem umożliwiającym nowo powstałym firmom start-up, działających nie dłużej niż 7 lat w momencie aplikowania do programu zaprezentowanie, przygotowanie i ewentualne wdrożenie propozycji biznesowych dla potencjalnych klientów oraz zaprezentowanie swojej oferty inwestorom, gościom specjalnym i prezesom spółek zaproszonym przez Organizatora i Partnerów na Demo Day, który odbędzie się w 29 października 2022 roku w Warszawie.

2.2 Konkurs Startupy w grze, Road to Qatar adresowany jest do wszystkich innowacyjnych start-upów, które dysponują gotowym do komercjalizacji produktem / usługą / rozwiązaniem, co najmniej na etapie prototypu - MVP (Minimum Viable Product).

2.3 W Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar udział mogą wziąć firmy, które (I) nie są pracownikami Stron, (II) są wyłącznymi autorami projektu typu start-up, (III) posiadają prawa autorskie do niego, a także wszystkie prawa do wszelkiej działalności start-upu, przy czym (IV) wdrożenie projektu nie narusza praw autorskich osób trzecich, i które zobowiązują się zachować takie prawa autorskie do zakończenia fazy finałowej Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar.

2.4 Przystępując do udziału w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar, uczestnicy w całości akceptują warunki i zasady Konkursu zawarte w niniejszym Regulaminie. Uczestnicy winni potwierdzić akceptację warunków niniejszego Regulaminu oraz spełnienie warunków uprawniających ich do udziału w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar.

2.5 Harmonogram Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar publikowany jest na stronie internetowej <https://startupywgrze.pzpn.pl/>.

2.6 Wszelkie prawa do projektów / produktów / usług / rozwiązań zaprezentowanych przez start-upy w ramach Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar pozostają własnością poszczególnych start-upów i nie przechodzą na Strony, ani na żadną osobę trzecią.

2.7 Na wypadek zgłoszenia przez osobę trzecią jakichkolwiek roszczeń dotyczących własności praw autorskich do projektów / produktów / usług / rozwiązań zaprezentowanych przez start-upy w ramach Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar, uczestnik, który zaprezentował dany pomysł, chroni i zabezpiecza Organizatora przed odpowiedzialnością w zakresie wszelkich takich roszczeń.

3. Udział w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar

3.1 W Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar wystartować mogą wszelkie firmy i autorzy innowacyjnych pomysłów, które oferują lub planują oferować projekty / produkty / usługi / rozwiązania, mogące znaleźć zastosowanie we wsparciu działalności organizacji sportowych związanych z piłką nożną, w tym klubów, operatorów infrastruktury, organizacji wspierających. Preferowane są innowacje oparte na rozwiązaniach softwareowych odpowiadających na wyzwania opublikowane na stronie <https://startupywgrze.pzpn.pl/>.

3.2 W Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar udział może wziąć każda firma lub projekt typu start-up pragnący zdobyć możliwości przyszłej współpracy z PZPN, podmiotami zależnymi lub innymi organizacjami związanymi z piłką nożną.

3.3 Zgłaszając się do udziału w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar start-up oświadcza, że jego udział w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar nie narusza ani nie naruszy postanowień żadnych umów ani praw osób trzecich, w tym między innymi patentów, praw autorskich, tajemnicy przedsiębiorstwa, znaków towarowych, reklamy ani dóbr osobistych jak również nie ujawni z naruszeniem obowiązujących przepisów prawa żadnych informacji poufnych lub zastrzeżonych dotyczących innej osoby lub podmiotu.

3.4 W przypadku stwierdzenia przez Organizatora naruszenia jakichkolwiek warunków udziału w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar, w szczególności w przypadku działań niezgodnych z prawem, naruszenia zapisów niniejszego regulaminu, będzie miał on prawo do natychmiastowego i nieodwołalnego odrzucenia zgłoszenia start-upu.

3.5 Etap I – Proces wsparcia akceleracyjnego, Demo Day Startupy w grze, Road to Qatar.

3.5.1 Kandydaci pragnący wziąć udział w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar zobowiązani są wypełnić zgłoszenie dostępne na stronie internetowej: <https://startupywgrze.pzpn.pl/>, najpóźniej do dnia 3 października 2022 r. do godziny 16.

3.5.2 Z przesłanych zgłoszeń Organizator wybierze start-upy spełniające wymogi formalne, które zostaną zakwalifikowane do oceny merytorycznej. Na potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia do programu każdy ze zgłoszonych członków zespołu otrzyma pamiątkowy NFT.

3.5.3 Ze zgłoszonych start-upów, które spełniają kryteria formalne komisja kwalifikacyjna składająca się z przedstawicieli Stron wybierze start-upy, które zostaną zakwalifikowane do udziału w programie, w największym stopniu adresujące potrzeby partnerów biznesowych Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar oraz następujące kryteria:

- (I) poziom innowacyjności,
- (II) walidacja w zakresie praktycznej wykonalności przedsięwzięcia,
- (III) model biznesowy, co oznacza możliwości w zakresie wzrostu liczby klientów oraz przychodów,
- (IV) wykonanie techniczne w zakresie funkcjonalności produktu i doświadczenia użytkownika,
- (V) adekwatność w odniesieniu do preferencji ustalonych przez organizatora w punkcie

3.1. niniejszego Regulaminu. Organizator opublikuje listę uczestników zakwalifikowanych do programu, a w tym do udziału w Demo Day Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar na stronie internetowej: <https://startupywgrze.pzpn.pl/>, nie później niż w dniu 17 października 2022 r. Organizator nie ma obowiązku powiadamiania start-upów niezakwalifikowanych do

udziału w drugim etapie konkursu. Na potwierdzenie zakwalifikowania start-upu do programu każdy ze zgłoszonych członków zespołu otrzyma pamiątkowy NFT.

3.5.4 Zakłada się, że do udziału w programie zakwalifikowanych zostanie od 6 do 10 start-upów. Organizator zastrzega sobie prawo do zakwalifikowania w razie zasinienia takiej potrzeby lub okoliczności mniejszej lub większej ilości start-upów po poczynieniu stosownych uzgodnień wewnętrznych z Partnerami.

3.5.5 W ramach Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar, start-upy zaprezentują wypracowywane przez siebie propozycje biznesowe adresujące potrzeby partnerów biznesowych Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar. Jakość propozycji biznesowych i ich adekwatność zostanie na koniec tego etapu oceniona podczas Demo Day (miejsce i czas realizacji Demo Day zostanie ogłoszone nie później niż do dnia opublikowania listy zakwalifikowanych uczestników Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar). Ocena propozycji biznesowych wykonywana będzie przez komisje oceniającą, w skład której wejdą przedstawiciele Stron, partnerów biznesowych oraz ewentualnie inni eksperci branżowi zaangażowani przez Organizatora. Dodatkowym kryterium oceny danego uczestnika będzie rekomendacja Organizatora oparta na jakości współpracy z danym uczestnikiem w okresie przygotowania propozycji wartości.

3.5.6 Zakwalifikowane do Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar start-upy otrzymają od Organizatora wsparcie mentoringowe i networkingowe, w tym wsparcie jednego dedykowanego członka zespołu Organizatora lub wskazanego przez Organizatora. Wsparcie nakierowane będzie na przygotowanie przez start-up propozycji biznesowej w jak najpełniejszym stopniu adresującej potrzeby partnerów biznesowych Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar i zmierzające do przyszłego nawiązania współpracy komercyjnej wybranych uczestników z PZPN lub partnerami biznesowymi Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar.

3.5.7 Proces wsparcia zostanie zainicjowany na bootcampie który odbędzie się w Warszawie (miejsce i czas realizacji Demo Day zostanie ogłoszone nie później niż do dnia opublikowania listy zakwalifikowanych uczestników Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar).

3.5.8 Wsparcie mentoringowe świadczone będzie w ramach dwóch tygodniowych sprintów, z wykorzystaniem warsztatów, telekonferencji oraz spotkań indywidualnych przez zespół Organizatora oraz zaangażowanych przez niego ekspertów rynkowych z doświadczeniem w zakresie przygotowywania lub oceny ofert oraz ich późniejszego wdrażania.

3.5.9 Udział zakwalifikowanych uczestników w bootcampie oraz warsztatach, telekonferencjach oraz spotkaniach indywidualnych jest obowiązkowy, a jego nieuzasadniony brak może być podstawą do wykluczenia przez Organizatora danego start-upu z Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar .

3.5.10 Każda ze wskazanych przez uczestnika osób biorących udział w wydarzeniach merytorycznych w ramach Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar musi być związana z tym uczestnikiem umową o pracę lub poprzez inną umowę cywilno-prawną. Organizator zastrzega sobie prawo do weryfikacji osób reprezentujących uczestnika.

3.5.11 Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za działania osób wskazanych przez siebie do udziału w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar.

3.5.12 Zorganizowany przez Strony Demo Day będzie wydarzeniem publicznym, z widownią, oraz będzie prowadzona z niego transmisja publiczna, w związku z czym start-upy, przekazują Stronom prawo do wykorzystania nagrań i zdjęć zawierających wizerunek przedstawicieli start-upów, oraz prezentowanych danych i materiałów start-upów w celach informacyjnych i promocyjnych.

3.5.13 Na potrzeby udziału w Demo Day każdy start-up musi przygotować prezentację swojego projektu; prezentacja powinna trwać do pięciu (5) minut i przedstawiona zostanie przed jury konkursowym (skład jury zostanie ogłoszony na stronie internetowej: <https://startupywgrze.pzpn.pl/> do 28 października 2022 roku).

3.5.14 Demo Day polega na prezentacji propozycji wartości przez każdy z zakwalifikowanych startupów (pitch) przed jury Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar oraz widownią, o której mowa w punkcie powyżej. Prezentacja powinna odbywać się w języku angielskim. Każda prezentacja powinna trwać ok. 5 minut, po której nastąpią pytania jury konkursowego .

3.5.15 Spośród start-upów biorących udział w Demo Day, jury konkursowe wybierze, na podstawie przyznanej punktacji, zwycięzców Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar z uwzględnieniem ich atrakcyjności biznesowej, uzasadnienia potencjalnej oferowanej wartości dodanej oraz jakości wizualnej prezentacji.

3.5.16 Zwycięzca Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar zostanie ogłoszony w trakcie Demo Day. Jeżeli jednak w ocenie jury żaden ze start-upów uczestniczących w finale nie będzie zasługiwać na zwycięstwo, jury może zdecydować o niewyłonieniu zwycięzcy.

3.5.17 Zwycięzcy Demo Day otrzymają opłaconą możliwość wyjazdu ze Stronami na Mistrzostwa Świata w Piłce Nożnej 2022 do Kataru wraz z losowo przydzielonymi biletami na mecze piłkarskie i uczestnictwa w spotkaniach na których będą mogli zaprezentować swoje rozwiązanie na międzynarodowym gremium. W przypadku braku możliwości uczestniczenia w wyżej wymienionym wydarzeniu, Organizator zastrzega sobie możliwość przekazania nagrody startup-owi który otrzymał najwyższą ocenę, a nie zakwalifikował się do nagrody.

4. Nagrody

4.1 Partnerzy zobowiązują się do pokrycia kosztów przelotu i zakwaterowania członków zespołów zakwalifikowanych do udziału w wyjeździe z PZPN na Mistrzostwa Świata w Piłce Nożnej 2022 do Kataru. Partnerzy pokrywają koszty zakwaterowania dla nie więcej niż dwóch członków każdego z zespołów.

4.2 Organizator zapewnia bezpłatny udział w losowo wybranych meczach (co najmniej w jednym meczu polskiej reprezentacji) na Mistrzostwach Świata w Piłce Nożnej 2022 w Katarze, nie więcej niż dwóm członkom każdego z zespołów zakwalifikowanych do udziału w finale Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar.

4.3 Główną nagrodą za zakwalifikowanie się do finału Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar jest możliwość zaprezentowania swojego projektu start-up przed międzynarodowym gronem odbiorców technologii, na spotkaniach zorganizowanych przez PZPN w Katarze w ramach Mistrzostw Świata w Piłce Nożnej 2022.

4.4 Zwycięzcy Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar otrzymają w nagrodę Dyplom potwierdzający zwycięstwo, pamiątkowe NFT oraz tytuł zwycięzcy konkursu. Jeżeli jednak okaże się, że zwycięzca Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar naruszył postanowienia niniejszego Regulaminu, Organizatorowi przysługuje prawo do odebrania nagrody oraz do przyznania nagrody i tytułu zwycięzcy innemu finaliście konkursu.

4.5 Organizator zastrzega sobie prawo do ewentualnego ustanowienia nagród dodatkowych w ramach Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar.

5. Zgoda na wykorzystanie prawa do wizerunku oraz ochrona danych

5.1 Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie przez Strony swojego znaku towarowego, oznaczeń słownych, graficznych lub o charakterze słowno-graficznym w materiałach marketingowych lub informacyjnych dotyczących lub związanych z Konkursem Startupy w grze, Road to Qatar.

5.2 W trakcie bootcampu, Demo Day i wyjazdu do Kataru Strony mają prawo do wykonywania zdjęć oraz nagrywania filmów na potrzeby ich wykorzystania w środkach masowego przekazu (TV, radio, Internet, prasa) oraz w celach dokumentacyjnych, promocyjnych i marketingowych Stron, oraz innych podmiotów wskazanych przez Organizatora. Udział w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar jest jednoznaczny z wyrażeniem zgody na rejestrację, wykorzystanie oraz emisję przez Organizatora oraz Partnerów, podmioty z nimi powiązane oraz przez sponsorów wizerunku/głosu/wypowiedzi każdego z uczestników we wszystkich materiałach promocyjnych i marketingowych bez żadnych ograniczeń czasowych ani terytorialnych.

5.3 Wyrażenie zgody oznacza, że zdjęcia, filmy oraz nagrania zarejestrowane w trakcie konferencji mogą być publikowane na stronie internetowej konferencji lub na innych stronach internetowych prowadzonych przez Organizatora i Partnerów, w tym emitowane w formatach audio, wideo oraz w formie obrazów. Każdy z uczestników niniejszym zrzeka się wszelkich roszczeń (obecnych i przyszłych), w tym roszczeń o wynagrodzenie wobec Organizatora i Partnerów oraz jego sponsorów, z tytułu wykorzystania jego wizerunku/głosu/wypowiedzi dla celów określonych w niniejszym Regulaminie. Każdy z uczestników niniejszym wyraża zgodę na przetwarzanie przez Organizatora (działającego w charakterze administratora danych) zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych, swoich danych osobowych podanych w związku z Konkursem Startupy w grze, Road to Qatar. Uczestnicy potwierdzają także, że podają swoje dane osobowe dobrowolnie, a także że przysługuje im prawo wglądu w swoje dane oraz ich modyfikacji.

5.4 Administratorem danych podanych przez uczestnika Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar jest Rebels Valley Sp. Z o.o.

5.5 Dane osobowe podane przez uczestnika Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar, będą przetwarzane w celu organizacji, promocji i przeprowadzenia Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar, publikacji informacji o nagrodzonych w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar oraz ich prac na stronie internetowej Partnerów.

5.6 Dane osobowe osób reprezentujących zwycięzców w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar oraz osób odbierających nagrody mogą być przekazane fundatorom nagród w celu dopełnienia wymogów formalnych związanych z otrzymaniem nagród.

5.7 Administrator przetwarza wskazane dane osobowe na podstawie prawnie uzasadnionego interesu, którym jest:

5.7.1 umożliwienie uczestnikom Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar wzięcia w nim udziału,

5.7.2 umożliwienie przeprowadzenia Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar,

5.7.3 opublikowanie informacji o osobach reprezentujących nagrodzone firmy.

5.8. Dane osobowe przetwarzane są na podstawie wyrażonej zgody, zgodnie z art. 6 lit. a. RODO.

5.9 Osoby, których dane osobowe przetwarza Administrator, mają prawo do:

5.9.1 dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii;

5.9.2 sprostowania (poprawiania) swoich danych, jeśli są błędne lub nieaktualne, a także prawo do ich usunięcia, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej;

5.9.3 ograniczenia lub wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych;

5.9.4 wniesienia skargi do Prezesa UODO (na adres Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).

5.10 Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale konieczne do umożliwienia Administratorowi zorganizowania Konkursu, powiadomienia zwycięzców o przyznaniu nagród.

5.11 Administrator nie przetwarza danych osobowych uczestników konkursu w sposób opierający się wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu.

6. Poufność

6.1 Uczestnik oraz członkowie zespołu uczestnika zobowiązani są do zachowania w ścisłej poufności wszelkich Informacji Poufnych (zgodnie z definicją poniżej), w posiadanie których

wejdzie w trakcie uczestnictwa w programie. „Informacje Poufne” oznaczają: (i) wszelkie informacje dotyczące rozwiązań innych uczestników, Stron oraz partnerów biznesowych Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar oraz (ii) informacje w inny sposób uznane za poufne, a dotyczące zaangażowania w Konkurs Startupy w grze, Road to Qatar, które mogą zostać przekazane uczestnikowi w trakcie trwania Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar bądź zostały lub zostaną uzyskane w inny sposób przez uczestnika w związku z uczestnictwem w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar, niezależnie od tego, czy przekaz następuje w formie ustnej, pisemnej czy jakiegokolwiek innej, w tym wszystkie notatki, raporty, analizy, kompilacje, prognozy, opracowania, streszczenia i inne materiały.

7. Prawa autorskie

7.1 Składając zgłoszenie w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar i akceptując niniejszy Regulamin, uczestnik oświadcza, że posiada pełnię praw autorskich i praw pokrewnych do utworu złożonego w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar i wyraża zgodę na wykorzystanie przez Strony w ramach Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar, a także na jego udostępnienie w mediach społecznościowych Stron.

7.2 Uczestnik zgłaszając się do udziału w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar udziela nieodpłatnej, bezterminowej licencji na przetwarzanie lub wykorzystanie zgłoszeń w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar przez Strony w celu przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar, w tym do opublikowania informacji o zwycięskich zgłoszeniach na profilach Stron, w serwisach społecznościowych Partnerów oraz na stronach internetowych Partnerów.

8. Postanowienia końcowe

8.1 Udział w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar jest równoznaczny z zaakceptowaniem przez uczestnika w całości Regulaminu Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar. Uczestnicy ponadto zapewniają, iż będą przestrzegać wszystkich postanowień niniejszego Regulaminu, a także że spełniają wszystkie warunki uczestnictwa w Konkursie Startupy w grze, Road to Qatar.

8.2 Harmonogram Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar dostępny jest na stronie internetowej: <https://startupywgrze.pzpn.pl/>. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany harmonogramu Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar. Wszelkie zmiany ogłoszone zostaną na stronie internetowej: <https://startupywgrze.pzpn.pl/>.

8.3 Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu.

8.4 Przystąpienie do Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar jest dobrowolne. Uczestnikowi Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar nie przysługuje prawo żądania od Stron zwrotu nakładów finansowych poniesionych w związku z przygotowaniem i zgłoszeniem się do Konkursu Startupy w grze, Road to Qatar.